

# 地域おこし協力隊 大募集!!



申込期限：令和3年2月1日（月）まで



## 募 集 内 容

### ■募集人数 1名

### ■活動内容

- ・空き家所有者、地域住民への「空き家活用」啓発活動
- ・空き家活用に取り組む地域団体等への支援
- ・活用可能な空き家の掘り起し・データベース化
- ・移住・定住希望者のサポート、住まい、地域とのマッチング支援
- ・移住促進対策に関するフリーランスが活躍できる支援体制の仕組みづくりなど
- ・移住・定住や観光・特産品など市外への情報発信（随時）

### ■求める能力（次のうち2つ以上に長けている方）

- ・地域住民や民間事業者等と良好な関係が構築できる「コミュニケーション能力」
- ・空き家に新たな付加価値を与えるとともに、移住者を呼び込む施策を生み出す「創造力」
- ・空き家所有者に活用を促す「説明力」と貸主と借り手のマッチングを支援する「調整力」
- ・不動産管理や建築に関する「知識」「経験」「技能」

### ■募集対象

- (1)三大都市圏、政令指定都市、都市地域、又はそれ以外の条件不利地域のうち条件不利区域以外の区域に在住の方で、採用後、指宿市内に住所を移し住民票を異動させて生活できる方
- (2)普通自動車運転免許証を有している方（自動車の購入を検討される方は、指宿市内業者の紹介も致します。）
- (3)Word, Excel, PowerPoint, インターネットの基本的なパソコン操作ができる方。インターネットを活用した地域の魅力発信（ブログ、facebook等）が得意な方
- (4)地域になじみ、心身ともに健康で、明るく社会的で、地域住民と協力しながら地域活動に取り組める方（居住地の自治会に加入していただきます。）
- (5)地方公務員法第16条に規定する一般職員の欠格事項に該当しない方
- (6)活動終了後、本市において起業・就業し、定住する意欲のある方

### ■申込期限

令和3年2月1日（月）（※当日消印有効）

### ■勤務地

JR山川駅（地域おこし協力隊事務所）

※ただし、着任後3ヶ月程度は、市役所勤務となります。

### ■勤務時間

基本的に週5日（月曜日から金曜日まで）の8時30分から17時15分までのうち7時間勤務とします。ただし、必要に応じて週休日や休日（土日祝日）に活動を行うことがあります。

### ■任用形態／任用期間

- (1)任用形態：指宿市会計年度任用職員（地方公務員法第22条の2第1項第1号）として指宿市長が任命します。
- (2)初年度任用期間：令和3年4月1日から令和4年3月31日まで（※次年度以降は最長令和6年3月31日までの任用を検討します。）
- (3)身分：任用後は地方公務員法が適用されます。

### ■報酬 月額170,100円

### ■待遇・福利厚生

- (1)社会保険（健康保険・厚生年金）、雇用保険に加入します。※自己負担があります。
- (2)住居は市が借り上げたものを無償貸与します。
- (3)協力活動に使用する自動車は、市公用車を他の職員と共用することとし、燃料費は市が全額負担します。
- (4)勤務場所で協力活動に使用するパソコンおよびプリンター等は市が用意したものを無償貸与します。
- (5)活動に関する経費（実費）は必要に応じ支給します。
- (6)休日は、土・日曜日、祝日、年末年始です。※有給休暇有 ※休暇は指宿市地域おこし協力隊員設置要綱に準じます。※活動内容に応じ、調整する場合があります。その際は振替対応となります。

### ■選考手順

- (1)第1次選考（書類選考）  
書類選考の上、結果を文書にて応募者全員に通知します。
- (2)2次選考（面接）※ 2月下旬頃予定  
第1次選考合格者を対象に2次選考（面接）を行います。日時及び会場等の詳細については、1次選考結果の際に別途通知します。なお、2次選考のために必要な交通費や宿泊費等の経費は個人負担となります。
- (3)最終選考結果の通知  
最終選考結果については、文書で通知します。  
※住民票の異動は、任命日（令和3年4月1日予定）以降に行ってください。それ以前に住所を異動すると応募対象者でなくなり、任用を取り消すことがありますので、ご注意ください。

問合せ  
申込先

〒891-0497 鹿児島県指宿市十町2424番地  
指宿市役所 総務部 市長公室 政策推進係  
TEL 0993-22-2111（内線127）FAX 0993-24-3826  
Email [koshitsu@city.ibusuki.jp](mailto:koshitsu@city.ibusuki.jp) HP <http://www.city.ibusuki.lg.jp/>

